

1º TORNEO “FESTA DAS FLORES”

Concello de Arteixo - 2017

PREBENJAMINES

Sábado – 27 de mayo del 2017



FORMATO DEL TORNEO

El torneo estará configurado por cuatro grupos de 5 equipos cada uno, que disputarán la Fase Clasificatoria por un sistema de liga a una vuelta, clasificándose para la Fase Final el campeón y subcampeón de cada grupo. Los partidos de la fase final se disputaran por eliminación directa a un partido.

TORNEO PREBENJAMINES “Concello de Arteixo-2017”			
GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4
AT. ARTEIXO A	BETANZOS C.F	S.D. SOFÁN	AT. ARTEIXO B
MARINO C.F.	U.D. CARRAL	SAN TIRSO S.D.	SANTA CRUZ C.F. B
SANTA CRUZ C.F. A	R. VILLALBÉS A	E.D. XUV. OROSO	R. VILLALBÉS B
U.D. PAIOSACO A	LARACHA C.F.	C.C.D. CERCEDA	ORZAN S.D.
PORTAZGO S.D.	SP. CORUÑES	SP. BURGO	U.D. PAIOSACO B

1. COMPETICIÓN

- La **fase Clasificatoria** se desarrollará por **sistema de Liga a una vuelta**, pasando a la **Fase Final** los campeones y subcampeones de cada uno de los 4 grupos.
- La **Fase Final** se desarrollará por **sistema de eliminación directa** a un partido.
- Se habilitarán **4 terrenos de juego (dos de hierba artificial y dos de hierba natural)** que serán numerados del 1 al 4; la superficie de los campos 1 y 2 será hierba natural, y de los campos 3 y 4 hierba artificial.
- Los jugadores deberán personarse en cada uno de los campos equipados y con el calzado apropiado (**se prohíbe la utilización de tacos de aluminio**). Los clubes deben personarse **en el campo designado 5 minutos antes de la hora señalada para el inicio del partido**. En caso de no presentarse el equipo (será considerada como no presentación si pasados 5 minutos no hiciese acto de presencia en el terreno de juego), perderá el encuentro por 3-0 y, en la Fase Final, quedará eliminado.
- Una vez finalizado el partido, los equipos deberán retirarse del campo a la mayor brevedad posible, para poder cumplir estrictamente los horarios de inicio de cada uno de los encuentros a disputarse.
- Se dispondrá de **6 vestuarios**, en los que se cambiarán los jugadores, quienes trasladarán su bolsa al terreno de juego donde se disputarán los partidos, los equipos al terminar la competición, podrán volver a hacer uso del vestuario y ducharse si lo desean. Habrá un miembro de la organización para la asignación de vestuarios.

- Los equipos presentarán el **LISTADO DE PARTICIPANTES Y LICENCIA FEDERATIVA de los jugadores y cuerpo técnico** 30 minutos antes del inicio del primer encuentro. También se podrán mandar **LOS LISTADOS DE PARTICIPANTES** a la organización del torneo por correo electrónico (correo@atleticoarteixo.es).
- El número de dorsal de cada jugador permanecerá invariable a lo largo de todo el torneo.
- Si existiera coincidencia en el color o tono de la equipación con la del rival, y ésta llevase a confusión, bajo criterio arbitral, se verá obligado a cambiar de vestimenta aquel que figure como **VISITANTE** en el Cuadro de Competición, si fuera necesario la organización le facilitaría unos petos para la disputa del partido.
- Para no acumular retraso, **ROGAMOS LA MÁXIMA PUNTUALIDAD.**

2. LOS ÁRBITROS

- Todos los partidos serán dirigidos por árbitros pertenecientes al Comité Gallego, con sede en A Coruña.
- El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego. Si se observa cualquier actitud que atente al correcto enfrentamiento deportivo y al "fair play", y en conformidad con la organización, tendrá el poder de suspender el partido, dando como perdedor por 3-0 al equipo con comportamiento inadecuado.

3. LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar todos aquellos jugadores **PREBENJAMINES** (año de nacimiento 2009 - 2010 de la presente temporada 2016-17).
- Cada equipo podrá inscribir un máximo de **16 jugadores**, quienes no podrán ser reemplazados una vez iniciado el torneo.
- Todos los jugadores **DEBEN DE PERTENECER al Club con el que son inscritos.**
- Todos los participantes en la competición (jugadores, entrenadores, delegados,...), mantendrán en todo momento una **ACTITUD DE RESPETO HACIA LOS PARTICIPANTES, ÁRBITROS, ORGANIZACIÓN, PÚBLICO E INSTALACIONES.**
- Los participantes en la fase final deberán permanecer en la instalación hasta la conclusión del torneo, para asistir a la ceremonia de entrega de trofeos y clausura.

4. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

- Jugadores, cuerpo técnico y público estarán permanentemente informados del desarrollo de la competición a través del tablón oficial de resultados (el cual se actualizará a la finalización de cada uno de los encuentros).

5. DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

- Para participar en este Torneo se exige los siguientes documentos acreditativos de la identidad de los participantes:
 - Adjuntar la relación de Jugadores.
 - Licencia Federativa.





6. SEGUROS

El Comité Organizador no se responsabiliza de las lesiones, accidentes, ni de los robos que puedan ocurrir a los jugadores, técnicos, directivos o acompañantes de los equipos en el transcurso del Torneo. En virtud de ello, los jugadores participantes deben estar obligatoriamente asegurados por sus respectivos clubes.

7. INSTALACIONES

El torneo se disputara en el complejo de instalaciones deportivas municipales “Ponte dos Brozos”, en sus campos de hierba natural y de hierba artificial.

El Comité Organizador se reserva la decisión de, por causas de fuerza mayor, poder cambiar el terreno de juego.

8. PREMIOS

El primero, segundo, tercer y cuarto clasificado del Torneo recibirán un trofeo cada uno.

En el capítulo de menciones individuales habrá trofeo para el mejor jugador y el mejor portero.

9. CONFORMIDAD

Todos los clubes participantes en el Torneo aceptan, sin reservas, todos los puntos de esta información general.

REGLAS DE JUEGO DEL TORNEO

El Torneo se regirá por las normas de la Federación Gallega de Fútbol (F.G.F.) para la modalidad de Fútbol 8, a excepción de lo reseñado especialmente en este Reglamento.

1. TERRENO DE JUEGO

- Los partidos se disputarán en superficie de hierba natural o artificial

2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Los **partidos** tendrán una duración de **20 minutos a tiempo corrido**
- Si por cualquier circunstancia un equipo quedase sobre el terreno de juego con **menos de 5 jugadores disponibles** para el juego, el partido se suspenderá y se determinará perdedor al citado equipo con un resultado de 0-3, salvo que la diferencia de goles a favor para el otro club fuese superior. En caso de ser eliminatoria, el equipo infractor quedará automáticamente eliminado.
- Por proximidad de los terrenos de juego y la participación simultánea, no se detendrán los partidos por la entrada de balones, salvo que el árbitro considere que interrumpe el normal desarrollo del juego.

3. EL BALÓN

- Será el oficial del tamaño nº 4, siendo dispuesto por la organización.



4. AMONESTACIONES

- La expulsión por doble amonestación dejara al equipo afectado con un jugador menos, pero no acarreará suspensión para el siguiente encuentro.
- **El Jugador, entrenador o delegado** expulsado con **tarjeta roja directa**, no podrá participar en el siguiente partido de su equipo.
- Cualquier **actitud o comportamiento** considerado **inadecuado**, puede ser sancionado por la organización con la **expulsión del torneo** (club, jugador o parte del cuerpo técnico).

5. RECLAMACIONES

- Se presentarán dentro de un plazo máximo de 15 minutos, que se inicia con la exposición de resultados en el tablón oficial. Finalizado el plazo, el Comité de Competición se reserva el derecho a tramitar la reclamación, siempre que pueda afectar al desarrollo normal de la competición.
- Sólo se autorizará al representante oficial del Club (delegado), la presentación de la o las reclamaciones. En caso de ausencia o expulsión de éste, la podrá realizar el entrenador.

6. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

- **FASE CLASIFICATORIA**
 - Cada equipo sumará **3 puntos por partido ganado, 1 por partido empatado y 0 por partido perdido.**
 - Se clasificará el campeón y subcampeón de cada uno de los grupos para disputar la fase final.
 - **En caso de empate a puntos entre dos equipos**, éste se resolverá con arreglo a lo siguiente :
 - 1º Resultado obtenido entre ambos (golaveraje particular).
 - 2º Diferencia en el golaveraje general.
 - 3º Mayor número de goles obtenidos.
 - 4º Menor número de goles encajados.
 - Si aún persistiera el empate, se procederá al lanzamiento de penaltis entre los equipos.
 - **En caso de empate a puntos entre tres equipos**, éste se resolverá con arreglo a lo siguiente:
 - 1º Mayor número de goles obtenidos.
 - 2º Menor número de goles encajados.
 - 3º por sorteo en la oficina del Torneo.
- **FASE FINAL**
 - El empate en esta fase se resolverá por el lanzamiento de **penaltis (TRES).**

7. COMITÉ DE COMPETICIÓN

- Será designado por la Organización del torneo y atenderá todas las dudas y reclamaciones de los equipos participantes.
- Tendrá designado un delegado en cada uno de los campos sede del torneo.
- Sus decisiones serán inapelables.
- Estará formado por un presidente, un secretario y un vocal, todos ellos miembros del Comité Organizador.



8. LANZAMIENTO DE PENALTIS

- El árbitro indicará la portería sobre la que se lanzarán los penaltis. Cada equipo lanzará **TRES penaltis**.
- **DISPOSICIONES :**
 - Los lanzamientos se realizarán alternativamente.
 - Si, antes de que los dos equipos realicen los tres lanzamientos, uno de ellos ha marcado un número de tantos que el rival no pueda obtener aún realizando los lanzamientos que le restan, finalizarán los lanzamientos.
 - Si, después de que los dos equipos hayan efectuado tres lanzamientos ambos han obtenido el mismo número de tantos, continuará la tanda en el mismo orden hasta que uno de ellos consiga un gol de diferencia.
 - Cada lanzamiento lo realizará un jugador distinto y, hasta que todos los jugadores inscritos de cada equipo hayan lanzado, incluido el portero (a excepción de un jugador expulsado), no puede un mismo jugador repetir lanzamiento.
 - Todo jugador puede cambiar su puesto con el portero, no importando en qué momento de la tanda de penaltis.
- Durante los lanzamientos, a excepción del jugador que se dispone a realizar su lanzamiento y los dos porteros, los demás jugadores permanecerán en **EL CENTRO DEL TERRENO DE JUEGO**. El guardameta que sea del mismo equipo que el jugador que realiza el lanzamiento permanecerá en el terreno de juego, en un lateral del área de penalti.

9. REGLA DE DEFENSA DEL SAQUE DE PUERTA

- Debido a las deficiencias técnicas, sobre todo en golpes con trayectorias aéreas, asociadas a estas edades por no disponer de un desarrollo físico, motriz y coordinativo suficientemente maduro, la organización ha decidido incorporar la esta regla de limitación de la actividad defensiva durante el saque de puerta del equipo atacante. Dicha regla pretende favorecer la construcción del ataque desde primera línea ofensiva de modo que la línea de fuera de juego se determinará como zona prohibida de defensa hasta que el balón este en juego en los saques de puerta (hasta que toque el balón el receptor) En caso de infracción de la regla por parte de algún defensor el saque de puerta será repetido. El árbitro del partido será el encargado de hacer cumplir la norma

10. SAQUES DE CENTRO

- No se permitirá el golpeo directo en los saques del centro del campo. En caso de infracción de la regla por parte de algún equipo se repetirá el saque.



**CALENDARIO DE COMPETICIÓN
FASE DE CLASIFICACIÓN Y FASE FINAL**

CAMPO	GRUPO	SUPERFICIE	PARTIDO		HORA
1	1	NATURAL	MARINO C.F.	PORTAZGO S.D.	10:00
2	1	NATURAL	AT. ARTEIXO A	U.D. PAIOSACO A	10:00
			SANTA CRUZ C.F. A	DESCANSA	
3	2	ARTIFICIAL	U.D. CARRAL	SP. CORUÑES	10:00
4	2	ARTIFICIAL	BETANZOS C.F.	LARACHA C.F.	10:00
			R. VILLALBÉS A	DESCANSA	
1	3	NATURAL	SAN TIRSO S.D.	SP. BURGO	10:30
2	3	NATURAL	S.D. SOFÁN	C.C.D. CERCEDA	10:30
			E.D. XUV. OROSO	DESCANSA	
3	4	ARTIFICIAL	SANTA CRUZ C.F. B	U.D. PAIOSACO B	10:30
4	4	ARTIFICIAL	AT. ARTEIXO B	ORZAN S.D.	10:30
			R. VILLALBÉS B	DESCANSA	
3	1	ARTIFICIAL	U.D. PAIOSACO A	SANTA CRUZ C.F. A	11:00
4	1	ARTIFICIAL	PORTAZGO S.D.	AT. ARTEIXO A	11:00
			MARINO C.F.	DESCANSA	
1	2	NATURAL	LARACHA C.F.	R. VILLALBÉS A	11:00
2	2	NATURAL	SP. CORUÑES	BETANZOS C.F.	11:00
			U.D. CARRAL	DESCANSA	
3	3	ARTIFICIAL	C.C.D. CERCEDA	E.D. XUV. OROSO	11:30
4	3	ARTIFICIAL	SP. BURGO	S.D. SOFÁN	11:30
			SAN TIRSO S.D.	DESCANSA	
1	4	NATURAL	ORZAN S.D.	R. VILLALBÉS B	11:30
2	4	NATURAL	U.D. PAIOSACO B	AT. ARTEIXO B	11:30
			SANTA CRUZ C.F. B	DESCANSA	
1	1	NATURAL	MARINO C.F.	U.D. PAIOSACO A	12:00
2	1	NATURAL	SANTA CRUZ C.F. A	AT. ARTEIXO A	12:00
			PORTAZGO S.D.	DESCANSA	
3	2	ARTIFICIAL	U.D. CARRAL	LARACHA C.F.	12:00
4	2	ARTIFICIAL	R. VILLALBÉS A	BETANZOS C.F.	12:00
			SP. CORUÑES	DESCANSA	
1	3	NATURAL	SAN TIRSO S.D.	C.C.D. CERCEDA	12:30
2	3	NATURAL	E.D. XUV. OROSO	S.D. SOFÁN	12:30
			SP. BURGO	DESCANSA	
3	4	ARTIFICIAL	SANTA CRUZ C.F. B	ORZAN S.D.	12:30
4	4	ARTIFICIAL	R. VILLALBÉS B	AT. ARTEIXO B	12:30
			U.D. PAIOSACO B	DESCANSA	



3	1	ARTIFICIAL	SANTA CRUZ C.F. A	PORTAZGO S.D.	13:00
4	1	ARTIFICIAL	AT. ARTEIXO A	MARINO C.F.	13:00
			U.D. PAIOSACO A	DESCANSA	
1	2	NATURAL	R. VILLALBÉS A	SP. CORUÑES	13:00
2	2	NATURAL	BETANZOS C.F.	U.D. CARRAL	13:00
			LARACHA C.F.	DESCANSA	
3	3	ARTIFICIAL	E.D. XUV. OROSO	SP. BURGO	13:30
4	3	ARTIFICIAL	S.D. SOFÁN	SAN TIRSO S.D.	13:30
			C.C.D. CERCEDA	DESCANSA	
1	4	NATURAL	R. VILLALBÉS B	U.D. PAIOSACO B	13:30
2	4	NATURAL	AT. ARTEIXO B	SANTA CRUZ C.F. B	13:30
			ORZAN S.D.	DESCANSA	
1	1	NATURAL	MARINO C.F.	SANTA CRUZ C.F. A	15:00
2	1	NATURAL	PORTAZGO S.D.	U.D. PAIOSACO A	15:00
			AT. ARTEIXO A	DESCANSA	
3	2	ARTIFICIAL	U.D. CARRAL	R. VILLALBÉS A	15:00
4	2	ARTIFICIAL	SP. CORUÑES	LARACHA C.F.	15:00
			BETANZOS C.F.	DESCANSA	
1	3	NATURAL	SAN TIRSO S.D.	E.D. XUV. OROSO	15:30
2	3	NATURAL	SP. BURGO	C.C.D. CERCEDA	15:30
			S.D. SOFÁN	DESCANSA	
3	4	ARTIFICIAL	SANTA CRUZ C.F. B	R. VILLALBÉS B	15:30
4	4	ARTIFICIAL	U.D. PAIOSACO B	ORZAN S.D.	15:30
			AT. ARTEIXO B	DESCANSA	

CAMPO	FASE	SUPERFICIE	PARTIDO		HORA
1	CUARTOS FINAL 1	NATURAL	1º GRUPO 1	2º GRUPO 2	16:15
2	CUARTOS FINAL 2	NATURAL	1º GRUPO 2	2º GRUPO 1	16:15
3	CUARTOS FINAL 3	ARTIFICIAL	1º GRUPO 4	2º GRUPO 3	16:15
4	CUARTOS FINAL 4	ARTIFICIAL	1º GRUPO 3	2º GRUPO 4	16:15

CAMPO	FASE	SUPERFICIE	PARTIDO		HORA
1	SEMI FINAL 1	NATURAL	VENCEDOR CUARTOS DE FINAL 1	VENCEDOR CUARTOS DE FINAL 3	16:45
2	SEMI FINAL 2	NATURAL	VENCEDOR CUARTOS DE FINAL 2	VENCEDOR CUARTOS DE FINAL 4	16:45



CAMPO	FASE	SUPERFICIE	PARTIDO		HORA
1	3º y 4º PUESTO	NATURAL	PERDEDOR SEMIFINAL 1	PERDEDOR SEMIFINAL 2	17:20
2	FINAL	NATURAL	VENCEDOR SEMIFINAL 1	VENCEDOR SEMIFINAL 2	17:20

17:45 H.: CLAUSURA Y ENTREGA DE TROFEOS

